



Praetorian je vůbec první válečnou lodí představenou korporací Techspace Corporation. První konflikt totiž rychle ukázal nepružnost a neinvenční přístup do té doby hlavního dodavatele válečných plavidel Centrální flotily - Terra Engineering. V této době sice společnost Techspace Corporation již dávno existovala a poměrně i prosperovala, avšak fungovala "pouze" jako subdodavatel některých vedlejších systémů do bojových lodí, zároveň však sama dokázala produkovat i civilní plavidla, především pak dálkové tankery a také těžební lodě. Díky nemalým finančním obnosům, který společnosti plynuly, se jeho vedení rozhodlo za vlastní prostředky vytvořit návrh a později i prototyp vlastní válečné lodě, která měla díky moderním technologiím a nejnovějším ovládacím systémům hravě překonat cokoliv, co by mohla Terra Engineering Prezidiu a jeho flotile nabídnout. Touto lodí je samozřejmě válečná fregata dnes známá pod označením Praetorian.

V době svého vzniku šlo o něco zcela nesrovnatelného s jakoukoliv konkurencí, a proto nebyl problém centrální vládu přesvědčit, aby začala financovat právě tento projekt. Netrvalo dlouho a prototypy dalších typů lodí následovaly, od malých bitevníků až po nejtěžší válečné lodě. Z původní velice ambiciózní vize však muselo alespoň částečně sejít, neboť finanční prostředky na výrobu jedné fregaty Praetorian silně převyšovaly možnosti Prezidia na vybudování celých flotil takto drahých plavidel. Samozřejmě ceně Praetorianu odpovídá i jeho kvalita, především univerzálnost a široký repertoár strategických schopností, a i dnes jde o jedno z nejpokročilejších plavidel vůbec, zvláště v odpovídající váhové třídě, kde neexistuje loď, která by se jí mohla rovnat. Centrální vláda však jednoduše v mnoha ohledech potřebuje spíše levnější specializovanější plavidla. Proto také postupem času bylo těchto lodí vyrobeno relativně pomálu a finance se přesunuly spíše na ostatní specializovanější projekty Techspace Corporation. I tak však tato organizace vděčí svému prvotnímu výtvoru za největší zakázku v historii Sektoru 42 a také dlouhotrvající spolupráci s centrální vládou.

Dokonce v rámci samotné třídy Praetorian se úroveň výbavy vlastní lodi značně liší u pozdějších sérií od těch prvotních. Cenu se podařilo srazit více jak pod polovinu původních plavidel, samozřejmě tím značně utrpěly některé jejich strategické schopnosti a zcela unikátní vlastnosti. I tak však jde ve všech případech o nejnस्पělejší plavidlo ve své třídě vůbec a celkově o zcela revoluční válečnou loď, která kompletně změnila pohled a postupy ve vývoji vesmírných plavidel Sektoru 42.

Praetorian jako vůbec první používá nejpokročilejší a dodnes v Centrální flotile využívaný systém ovládání lodi Perseus, který již tak výčetnému plavidlu dal další obrovské výhody nad jakýmkoliv protivníkem. Zpravidla bývá vyzbrojena mohutnou výzbrojí, díky které může ohrozit i těžká plavidla či opevněné body nepřítele. Zároveň se však nedá ani říci, že by pokulhávala v manévrovacím boji proti lehčím protivníkům, a to díky svým obranným a letovým schopnostem. Samozřejmě v praxi je využívána především jako lehčí strategické plavidlo, které se svými schopnostmi může rovnat s o mnoho těžšími lehkými křižníky, kterým zpravidla tato úloha připadá. Díky svým rozměrům se zároveň mnohem snáz ukryje před zraky případného protivníka, proto je ideálním plavidlem pro operace za hranicemi vlivu Prezidia a často bývají tyto lodě spatřeny až na druhé straně Sektoru 42 v oblasti Vnějších kolonií.

Díky všem těmto vlastnostem je Praetorian ideálním plavidlem pro speciální jednotky Centrální flotily a dnes bývá využívána výhradně v této úloze. Poskytuje extrémně výkonné FTL, strategické schopnosti, v neposledním i dostatečný komfort své posádce a v krizové situaci, pokud by snad došlo k boji s nepřátelským plavidlem, rozhodně nezaostává ani zde. Navíc ji díky pokročilým systémům dokáže v nejhorším ovládat pouze čtyřčlenná posádka. Ačkoliv speciální jednotky zpravidla čítají mezi 12 až maximálně 30 členy, Praetorian hravě pojme až padesát osob a s přídatnými moduly i mnohonásobně více, pokud by bylo třeba.